

专家 · 演讲嘉宾 · 主持人简介

Alexey Pavlovich Kalenchuk

斯科尔科沃基金会数字创意产业总监；Sk Games 方向负责人。

供活动主办方邀请演讲嘉宾或主持人及评估专业经历时参考。



资料更新日期：2026年10月10日

kalench.uk/zh/speaker/

联系方式：Telegram @ior_um

简体中文版

专业简介

Alexey Kalenchuk 担任斯科尔科沃基金会数字创意产业总监，同时负责 Sk Games 方向。

Alexey Kalenchuk 的工作连接技术、资本与行业市场。在斯科尔科沃基金会，他参与发展数字创意产业领域的科技企业和行业项目。他也是莫斯科创新集群基金会（МИК）媒体技术集群的专家。

他的工作重点包括启动试点项目、评估技术方案、寻找产品假设、争取项目资助和吸引投资，以及利用包括税收优惠在内的支持措施。他采用 technology-first 方法：先弄清哪些技术真正可行、解决方案的强技术内核在哪里，再判断哪个市场可能让项目实现规模化。

他还是“Ныррем”（Let's Dive In）项目的作者。该项目目前是关注科技、媒体、游戏、XR 和人工智能的专业博客，过去也曾推出播客节目。

专业领域

- 广告、营销与 AdTech
- 媒体、内容与新型传播形式
- 电子游戏与游戏开发
- 生成式人工智能、LLM 与 AI 工具
- 生成式图形、CG 与虚拟制作
- 科技创业、投资、项目资助与支持措施
- 企业试点、technology scouting 与 tech due diligence
- XR：VR、AR 与 MR
- 沉浸式媒体与互动形式

活动角色

- 演讲嘉宾：围绕电子游戏、新媒体、数字创意产业和技术市场发表演讲并参加专家讨论。
- 主持人：主持开发者、企业、投资者与发展机构之间的行业圆桌和对话。主持讨论是其长期从事的独立专业工作。
- 主持项目路演和展示活动；作为专家参与技术项目展示及行业会议。

联系与合作条件

如需邀请演讲或主持讨论，请通过 Alexey 的个人 Telegram 联系。议题、角色、形式、时间和商业条件另行商定；本简介不构成要约。

t.me/ior_um

会议、专题讨论与行业活动

以下为网站记录的 2016 至 2026 年公开活动完整时间线。每条记录保留其原有角色：演讲、主持、专家参与或活动组织。链接指向现有议程或公开报道；没有链接不代表活动未曾举行。

2026

新闻发布会发言人 · Neurofest 2026

俄罗斯首个国家创意技术计划启动

议程 / 报道 · leninkaart.ru

演讲嘉宾 · 数字解决方案论坛

不仅仅是游戏：视频游戏行业如何改变商业、教育、城市生活和创意经济

议程 / 报道 · форумцифровыерешения.рф

项目路演主持人 · IGROPROM

独立游戏项目路演：从创意到获得支持

议程 / 报道 · igroprom.ru

圆桌讨论专家 · IGROPROM

2026 年游戏产业支持研究结果

议程 / 报道 · igroprom.ru

圆桌讨论主持人 · 俄罗斯游戏开发者大会 (KRI)

重启后的俄罗斯游戏开发：昨天、今天与明天

议程 / 报道 · gravityfrontiers.ru

演讲嘉宾 · 汉特-曼西斯克国际 IT 论坛

视频游戏、AR/VR 和数字经济

暂无公开链接

主持人 · Startup Village

为未来而玩：游戏开发如何改变教育

议程 / 报道 · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net

主持人 · Startup Village

游戏行业创始人：如何避免在第三个项目时精疲力竭

议程 / 报道 · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net

主持人 · Startup Village

购买注意力：媒体、广告和电信领域的资金流向

议程 / 报道 · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net

主持人 · CIPR

电子游戏产业所需的技术组件

暂无公开链接

主持人 · CIPR

AdTech：自主需求

议程 / 报道 · adpass.ru

2025

线上研讨会演讲嘉宾 · 迈向数字未来 / Rostelecom

你在游戏中：俄罗斯视频游戏行业的趋势和前景

议程 / 报道 · smi.rt.ru

主持人 · Cloud Cities：金砖国家城市未来论坛

创建你的宇宙：游戏开发的新维度

议程 / 报道 · admin.akit.ru

演讲嘉宾 · 数字解决方案论坛

从进口替代到技术主权：构建俄罗斯游戏开发生态系统

议程 / 报道 · apriori.games

圆桌讨论主持人 · 莫斯科国际电子游戏周

游戏里的钱从哪里来：谁在资助俄罗斯游戏开发，又如何资助？

议程 / 报道 · [sk.ru](#)

演讲嘉宾 · 莫斯科产业媒体论坛

斯科尔科沃入驻企业的互动技术与数字内容

议程 / 报道 · [sk.ru](#)

活动演讲嘉宾 · PLAYPORT FEST

参与游戏产业节的活动议程

议程 / 报道 · [playport.org](#)

圆桌讨论主持人 · CIPR

俄罗斯游戏产业趋势：游戏、主机和交易平台

议程 / 报道 · [sk.ru](#)

主持人 · Startup Village

Bug、项目路演与任务：游戏开发技术及趋势

议程 / 报道 · [startupvillage2025.storage.yandexcloud.net](#)

专家 · Startup Village

沉浸式技术：VR 如何改变娱乐、商业和教育

议程 / 报道 · [startupvillage2025.storage.yandexcloud.net](#)

2024

主持人 · Cloud Cities：金砖国家城市未来论坛

游戏：未来城市的领先创意产业

议程 / 报道 · [myseldon.com](#)

圆桌讨论主持人 · RED CONF / RED EXPO

斯科尔科沃入驻企业讨论电子游戏技术

议程 / 报道 · [t.me](#)

活动演讲嘉宾 · WN Hub / Game Industry，莫斯科

参与游戏商业会议的活动议程

议程 / 报道 · [wnhub.io](#)

联合主持人 · BRICS+ Fashion Summit

时尚元宇宙：从电子游戏到全球时装秀

议程 / 报道 · [fashionsummit.org](#)

主持人 · 东方经济论坛

创意经济中的行业合作：没有创意，技术还能存在吗？

议程 / 报道 · [sk.ru](#)

演讲嘉宾 · 东方经济论坛

游戏不是玩具：俄罗斯远东地区游戏产业的发展

议程 / 报道 · [resf.ru](#)

演讲嘉宾 · 东方经济论坛

最重要的艺术：技术背景下的电影和动画

议程 / 报道 · [forumvostok.ru](#)

主持人 · Startup Village

GameDev 实践：俄罗斯游戏产业的重要前景

议程 / 报道 · [hightech.plus](#)

演讲嘉宾 · PLAYPORT FEST

开发游戏：从创意到首次收入

议程 / 报道 · playport.org

演讲嘉宾 · PLAYPORT FEST

资金从何而来？斯科尔科沃项目资助分步指南

议程 / 报道 · playport.org

演讲嘉宾 · WN Hub / Game Industry，圣彼得堡

斯科尔科沃如何支持游戏开发：加速器、税收优惠与项目资助、天使投资人和高校项目

议程 / 报道 · wnhub.io

活动演讲嘉宾 · UIC Dev，伊热夫斯克

参与技术会议的 GameDev 专题

议程 / 报道 · uic.dev

主持人 · CIPR

进入游戏：硬件革命

议程 / 报道 · t.me

2023

圆桌讨论嘉宾 · 圣彼得堡国际联合文化论坛

通过电子游戏弘扬传统文化

议程 / 报道 · apriori.games

主持人 · MEDIANA

游戏产业：开发、投资、技术

议程 / 报道 · apriori.games

主持人 · BRICS+ Fashion Summit

通过元宇宙：区块链、DAO、Web3 和其他使行业民主化的技术

议程 / 报道 · fashionsummit.org

主持人 · Startup Village

向大脑销售：个性化广告技术

议程 / 报道 · myseldon.com

主持人 · Startup Village

游戏结束？电子游戏市场的未来

议程 / 报道 · startupvillage2023.storage.yandexcloud.net

活动演讲嘉宾 · UIC Dev，伊热夫斯克

GameDev/VR 专题

议程 / 报道 · tenchat.ru

主持人 · CIPR

游戏决定：处于创意和数字技术前沿的行业

议程 / 报道 · sk.ru

联合主持人 · CIPR

Metaverse、NFT 和 ChatGPT：现实还是空谈？

议程 / 报道 · sk.ru

2022

演讲嘉宾 · FINOPOLIS / Kommersant 圆桌讨论

Web 3.0：从艺术到金融科技

议程 / 报道 · events.kommersant.ru

演讲嘉宾 · UIC Dev，伊热夫斯克

不存在的大象：企业元宇宙 CorpVerse 的产品假设

议程 / 报道 · uic.dev

主持人 · Startup Village

元宇宙：数字产品的新策略？产品和技术的增长机会

议程 / 报道 · rutube.ru

演讲嘉宾 · 俄罗斯互联网论坛（RIF）

元宇宙的优势与局限

议程 / 报道 · 2022.rif.ru

演讲嘉宾 · CIPR

元宇宙：从虚拟社会到真实市场

议程 / 报道 · t.me

演讲嘉宾 · CIPR

约会服务如何改变社会规范

议程 / 报道 · t.me

2021

演讲嘉宾 · MIXR

AR/VR：组件、利基市场和新蓝海

议程 / 报道 · mixrconf.org

主持人 · MEDIANA / IPQuorum Tech for Content

媒体广告技术：转型之路

议程 / 报道 · tech4content.ru

演讲嘉宾 · MEDIANA

媒体领域的试点项目：困难还是可行？

议程 / 报道 · sk.ru

演讲嘉宾 · CIPR

AR/VR 促进业务增长：有效性、指标和投资回报

议程 / 报道 · sk.ru

演讲嘉宾 · CIPR

新媒体：疫情如何改变信息消费

议程 / 报道 · youtube.com

2019

演讲嘉宾 · Innovation Storm，明斯克

虚拟和增强现实技术

议程 / 报道 · director.by

组织者 · MEDIANA

围绕内容的技术

议程 / 报道 · dochub.sk.ru

演讲嘉宾 · AVRA Days

在 AVRA Days 上的演讲

暂无公开链接

讨论嘉宾 · MTS 商业俱乐部

数字现实：技术炒作还是经济效益？

暂无公开链接

演讲嘉宾 · CIPR

电子竞技：数字体育竞技场

议程 / 报道 · [resf.ru](#)

演讲嘉宾 · CSTB

斯科尔科沃创新中心为俄罗斯公司提供的支持工具

暂无公开链接

2018

演讲嘉宾 · AVRA Days

支持俄罗斯 AR/VR 项目及市场发展

暂无公开链接

演讲嘉宾 · MEDIANA

围绕内容的技术

议程 / 报道 · [sk.ru](#)

2017

联合主办方代表 · AVRA Days Skolkovo

AR/VR 在商业中的应用

议程 / 报道 · [dochub.sk.ru](#)

2016

投资专场主持人 · 圣彼得堡国际创新论坛

VC Day 2016 Insight Session

议程 / 报道 · [promexpo.expoforum.ru](#)

投资专场组织者 · Unreal Fest

VR/AR项目投资专场

暂无公开链接

项目路演组织者 · No Man Retail

面向零售业的科技初创项目路演

议程 / 报道 · [new-retail.ru](#)