

ПРОФИЛЬ ЭКСПЕРТА · СПИКЕРА · МОДЕРАТОРА

Каленчук Алексей Павлович

Директор по цифровым креативным индустриям Фонда «Сколково». Руководитель направления Sk Игры.



Для организаторов мероприятий и оценки профессионального опыта при привлечении спикера или модератора.

Актуально на 10 октября 2026 года

kalench.uk/ru/speaker/

Связаться: Telegram @ior_um

РУССКАЯ ВЕРСИЯ

Профессиональный профиль

Алексей Каленчук — директор по цифровым креативным индустриям Фонда «Сколково» и руководитель направления Sk Игры.

Алексей Каленчук работает на стыке технологий, капитала и отраслевых рынков. В Фонде «Сколково» он занимается развитием технологических компаний и инициатив в цифровых креативных индустриях. Также он является экспертом Кластера медиатехнологий Фонда «Московский инновационный кластер» (МИК).

В фокусе — запуск пилотов, оценка решений, поиск продуктовых гипотез, привлечение грантов и инвестиций, а также использование мер поддержки, включая налоговые льготы. Подход technology-first: сначала разобраться, что реально работает, где у решения сильное технологическое ядро и какой рынок способен дать масштаб.

Алексей — автор проекта «Ныряем», экспертного блога о технологиях, медиа, играх, XR и ИИ. Ранее «Ныряем» выходил также в формате подкаста.

Области экспертизы

- реклама, маркетинг и AdTech
- медиа, контент и новые форматы коммуникации
- видеоигры и gamedev
- генеративный ИИ, LLM и AI-инструменты
- генеративная графика, CG и virtual production
- технологическое предпринимательство, инвестиции, гранты и меры поддержки
- корпоративные пилоты, technology scouting и tech due diligence
- XR: VR, AR, MR
- immersive media и интерактивные форматы

Практика на мероприятиях

- Спикер: доклады и экспертные дискуссии о видеоиграх, новых медиа, цифровых креативных индустриях и технологических рынках.
- Модератор: ведение отраслевых панелей и разговоров между разработчиками, корпорациями, инвесторами и институтами развития. Модерация — отдельная, регулярно выполняемая профессиональная роль.
- Ведущий питчингов и демо-дней; экспертное участие в презентациях технологических проектов и отраслевых сессиях.

Контакт и условия

Для приглашения на выступление или модерацию: личный Telegram. Тема, роль, формат, сроки и коммерческие условия согласуются отдельно; этот профиль не является офертой.

t.me/ior_um

Конференции, сессии и отраслевые мероприятия

Полная хронология публичных записей сайта за 2016–2026 годы. В каждой записи сохранена указанная роль: выступление, модерация, экспертное участие или организация. Ссылка ведёт на доступную программу или публикацию; отсутствие ссылки не означает отсутствие события.

2026

Спикер пресс-конференции · Нейрофест — 2026

Запуск первой национальной программы креативных технологий

Программа / публикация · leninkaart.ru

Спикер · Форум «Цифровые решения»

Больше, чем игра: как видеоигровая индустрия меняет бизнес, образование, городскую среду и креативную экономику

Программа / публикация · форумцифровыерешения.рф

Модератор питчинга · ИГРОПРОМ

Инди-питчинг: от идеи к поддержке

Программа / публикация · igroprom.ru

Участник экспертной сессии · ИГРОПРОМ

Итоги исследования мер поддержки игровой индустрии — 2026

Программа / публикация · igroprom.ru

Модератор дискуссии · Конференция разработчиков игр (КРИ)

Российский геймдев после пересборки: вчера, сегодня, завтра

Программа / публикация · gravityfrontiers.ru

Спикер · Международный IT-форум, Ханты-Мансийск

Видеоигры, AR/VR и цифровая экономика

Ссылка недоступна

Модератор · Startup Village

Игра на будущее. Как геймдев меняет образование

Программа / публикация · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net

Модератор · Startup Village

Основатели игровой индустрии. Как не прогореть на третьем проекте

Программа / публикация · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net

Модератор · Startup Village

Покупая внимание. Куда пойдут деньги в медиа, рекламе и телекоме

Программа / публикация · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net

Модератор · ЦИПР

Компоненты для видеоигровой индустрии

Ссылка недоступна

Модератор · ЦИПР

AdTech. Автономный спрос

Программа / публикация · adpass.ru

2025

Спикер вебинара · «Вместе в цифровое будущее» / «Ростелеком»

Вы в игре: тренды и перспективы развития индустрии видеоигр в России

Программа / публикация · smi.rt.ru

Модератор · Облачные города. Форум о будущем городов БРИКС

Создай свою вселенную. Новое измерение в разработке игр

Программа / публикация · [admin.akit.ru](#)

Спикер · Форум «Цифровые решения»

От импортозамещения к технологическому суверенитету: строим экосистему для российского геймдева

Программа / публикация · [apriori.games](#)

Модератор дискуссии · Московская международная неделя видеоигр

Деньги в игре: кто и как финансирует геймдев в России

Программа / публикация · [sk.ru](#)

Спикер · Московский индустриальный медиафорум

Интерактивные технологии и цифровой контент резидентов «Сколково»

Программа / публикация · [sk.ru](#)

Спикер программы · PLAYPORT FEST

Участие в программе фестиваля игровой индустрии

Программа / публикация · [playport.org](#)

Модератор панели · ЦИПР

Тренды развития отечественной игровой индустрии: игры, консоль, маркетплейсы

Программа / публикация · [sk.ru](#)

Модератор · Startup Village

Баги, питчи и квесты. Технологии и тренды GameDev

Программа / публикация · [startupvillage2025.storage.yandexcloud.net](#)

Эксперт · Startup Village

Иммерсивные технологии. Как VR меняет развлечения, бизнес и образование

Программа / публикация · [startupvillage2025.storage.yandexcloud.net](#)

2024

Модератор · Облачные города. Форум о будущем городов БРИКС

Её величество Игра. Гейминг как главная креативная индустрия городов будущего

Программа / публикация · [myseldon.com](#)

Модератор дискуссии · RED CONF / РЭД ЭКСПО

Дискуссия резидентов «Сколково» о технологиях для видеоигр

Программа / публикация · [t.me](#)

Спикер программы · WN Hub / «Игровая индустрия», Москва

Участие в программе конференции об игровом бизнесе

Программа / публикация · [wnhub.io](#)

Со-модератор · BRICS+ Fashion Summit

Метавселенная моды. Из видеоигр на мировой подиум

Программа / публикация · [fashionsummit.org](#)

Модератор · Восточный экономический форум

Индустриальные партнерства в творческой экономике: возможны ли технологии без креатива?

Программа / публикация · [sk.ru](#)

Спикер · Восточный экономический форум

Игры не игрушка. Развитие гейм-индустрии на Дальнем Востоке

Программа / публикация · [resf.ru](#)

Спикер · Восточный экономический форум

«Важнейшее из искусств»: кино и анимация в контексте технологий

Программа / публикация · forumvostok.ru

Модератор · Startup Village

GameDev в деле. Нешуточные перспективы российской игровой индустрии

Программа / публикация · hightech.plus

Спикер · PLAYPORT FEST

Разработка игры: от идеи до первых денег

Программа / публикация · playport.org

Спикер · PLAYPORT FEST

Где деньги? Пошаговая инструкция от «Сколково», как получить грант

Программа / публикация · playport.org

Спикер · WN Hub / «Игровая индустрия», Санкт-Петербург

Как «Сколково» участвует в развитии геймдева: акселераторы, льготы и гранты, бизнес-ангелы и вузовские проекты

Программа / публикация · wnhub.io

Спикер программы · UIC Dev, Ижевск

Участие в игровом треке технологической конференции

Программа / публикация · uic.dev

Модератор · ЦИПР

Вступить в игру. Железная революция

Программа / публикация · t.me

2023

Участник дискуссии · Санкт-Петербургский международный форум объединённых культур

Популяризация традиционной культуры через видеоигры

Программа / публикация · apriori.games

Модератор · MEDIANA

Игровая индустрия: развитие, инвестиции и технологии

Программа / публикация · apriori.games

Модератор · BRICS+ Fashion Summit

Сквозь Метавселенную. Блокчейн, DAO, Web3 и другие технологии демократизации индустрии

Программа / публикация · fashionsummit.org

Модератор · Startup Village

Продавец в мозг. Технологии персонализированной рекламы

Программа / публикация · myseldon.com

Модератор · Startup Village

Доигрались. Будущее рынка видеогейминга

Программа / публикация · startupvillage2023.storage.yandexcloud.net

Спикер программы · UIC Dev, Ижевск

Секция GameDev/VR

Программа / публикация · tenchat.ru

Модератор · ЦИПР

Игры решают. Индустрия на переднем крае креатива и цифровых технологий

Программа / публикация · sk.ru

Со-модератор · ЦИПР

Метавселенная, NFT и ChatGPT. Реальность или только разговоры?

Программа / публикация · [sk.ru](#)

2022

Спикер · FINOPOLIS / круглый стол ИД «Коммерсантъ»

Web 3.0 — от искусства до финтех

Программа / публикация · [events.kommersant.ru](#)

Спикер · UIC Dev, Ижевск

Слон, которого нет: продуктовые гипотезы развития корпоративных метавселенных CorpVerse

Программа / публикация · [uic.dev](#)

Модератор · Startup Village

Metaverse — новая стратегия для цифровых продуктов? Точки роста продуктов и технологий

Программа / публикация · [rutube.ru](#)

Спикер · Российский интернет-форум (РИФ)

Сильные и слабые стороны метавселенных

Программа / публикация · [2022.rif.ru](#)

Спикер · ЦИПР

Метавселенная. От виртуального общества до реального рынка

Программа / публикация · [t.me](#)

Спикер · ЦИПР

Дейтинг-сервисы и как они меняют социальные нормы

Программа / публикация · [t.me](#)

2021

Спикер · MIXR

AR/VR: компоненты, ниши и новый голубой океан

Программа / публикация · [mixrconf.org](#)

Модератор · MEDIANA / IPQuorum Tech for Content

Рекламные технологии в медиа — путь трансформации

Программа / публикация · [tech4content.ru](#)

Спикер · MEDIANA

Пилот в медиа: сложно или можно

Программа / публикация · [sk.ru](#)

Спикер · ЦИПР

AR/VR — технологии для роста бизнеса: эффективность, метрики, возврат инвестиций

Программа / публикация · [sk.ru](#)

Спикер · ЦИПР

Новые медиа: как пандемия изменила паттерны потребления информации

Программа / публикация · [youtube.com](#)

2019

Спикер · Инновационный шторм, Минск

Технологии виртуальной и дополненной реальности

Программа / публикация · [director.by](#)

Организатор · MEDIANA

Технологии вокруг контента

Программа / публикация · [dochub.sk.ru](#)

Спикер · AVRA Days

Выступление на AVRA Days

Ссылка недоступна

Участник дискуссии · Бизнес-клуб МТС

Цифровая реальность: технологический хайп или экономическая эффективность

Ссылка недоступна

Спикер · ЦИПР

Киберспорт. Цифровая спортивная арена

Программа / публикация · [resf.ru](#)

Спикер · CSTB

Инструменты поддержки российских компаний в инновационном центре «Сколково»

Ссылка недоступна

2018

Спикер · AVRA Days

О мерах поддержки AR/VR-проектов и развитии рынка в России

Ссылка недоступна

Спикер · MEDIANA

Технологии вокруг контента

Программа / публикация · [sk.ru](#)

2017

Представитель соорганизатора · AVRA Days Skolkovo

Применение AR/VR-технологий в бизнесе

Программа / публикация · [dochub.sk.ru](#)

2016

Модератор инвестиционной сессии · Петербургский международный инновационный форум

VC Day 2016 Insight Session

Программа / публикация · [promexpo.expoforum.ru](#)

Организатор инвестиционной сессии · Unreal Fest

Инвестиционная сессия для VR/AR-проектов

Ссылка недоступна

Организатор питч-сессии · No Man Retail

Питч-сессия технологических проектов для ритейла

Программа / публикация · [new-retail.ru](#)