

PERFIL DE EXPERTO · PONENTE · MODERADOR

Alexey Pavlovich Kalenchuk

Director de Industrias Creativas Digitales de la Fundación Skolkovo. Responsable de Sk Games.

Para organizadores de eventos y la evaluación de la trayectoria profesional al contratar a un ponente o moderador.



Actualizado el 10 de octubre de 2026

kalench.uk/es/speaker/

Contacto: Telegram @ior_um

VERSIÓN EN ESPAÑOL

Perfil profesional

Alexey Kalenchuk es Director de Industrias Creativas Digitales de la Fundación Skolkovo y responsable de Sk Games.

Alexey Kalenchuk trabaja en la intersección de la tecnología, el capital y los mercados sectoriales. En la Fundación Skolkovo contribuye al desarrollo de empresas tecnológicas e iniciativas de las industrias creativas digitales. También es experto del Clúster de Tecnologías de Medios de la Fundación Clúster de Innovación de Moscú (МИК).

Su trabajo se centra en poner en marcha proyectos piloto, evaluar soluciones, identificar hipótesis de producto, captar subvenciones e inversiones y utilizar medidas de apoyo, incluidos los incentivos fiscales. Su enfoque se basa primero en la tecnología (technology-first): entender qué funciona realmente, dónde reside el núcleo tecnológico sólido de una solución y qué mercado puede darle escala.

También es autor de «Нырям» (Let's Dive In), un blog especializado en tecnología, medios, videojuegos, XR e inteligencia artificial. Anteriormente, el proyecto también se publicaba como pódcast.

Áreas de especialización

- Publicidad, marketing y AdTech
- Medios, contenidos y nuevas formas de comunicación
- Videojuegos y desarrollo de juegos
- IA generativa, LLM y herramientas de IA
- Gráficos generativos, CG y producción virtual
- Emprendimiento tecnológico, inversión, subvenciones y medidas de apoyo
- Proyectos piloto corporativos, technology scouting y tech due diligence
- XR: VR, AR y MR
- Medios inmersivos y formatos interactivos

Funciones en eventos

- Ponente: conferencias y debates especializados sobre videojuegos, nuevos medios, industrias creativas digitales y mercados tecnológicos.
- Moderador: conducción de mesas sectoriales y conversaciones entre desarrolladores, corporaciones, inversores e instituciones de desarrollo. La moderación es una función profesional diferenciada que desempeña con regularidad.
- Conductor de sesiones de presentación de proyectos y jornadas de demostración; participación como experto en presentaciones tecnológicas y encuentros sectoriales.

Contacto y condiciones

Para invitarlo a intervenir o moderar, contacte con Alexey por su Telegram personal. El tema, la función, el formato, los plazos y las condiciones económicas se acuerdan por separado; este perfil no constituye una oferta.

t.me/ior_um

Conferencias, sesiones y eventos sectoriales

Cronología completa de las actividades registradas públicamente en el sitio entre 2016 y 2026. Cada entrada conserva la función indicada: ponencia, moderación, participación experta u organización. Los enlaces llevan a programas o publicaciones disponibles; la ausencia de un enlace no significa que el evento no haya tenido lugar.

2026

Ponente en rueda de prensa · Neurofest 2026

Lanzamiento del primer programa nacional de tecnología creativa de Rusia

[Programa / publicación · leninkaart.ru](#)

Ponente · Foro de Soluciones Digitales

Más que un juego: cómo la industria de los videojuegos está cambiando los negocios, la educación, la vida urbana y la economía creativa

[Programa / publicación · форумцифровыерешения.рф](#)

Moderador de sesión de proyectos · IGROPROM

Sesión de presentación de proyectos independientes: de la idea al apoyo

[Programa / publicación · igroprom.ru](#)

Experto en mesa redonda · IGROPROM

Resultados del estudio de 2026 sobre las medidas de apoyo a la industria de los videojuegos

[Programa / publicación · igroprom.ru](#)

Moderador de mesa redonda · Conferencia Rusa de Desarrolladores de Videojuegos (KRI)

El desarrollo de videojuegos en Rusia tras el reinicio: ayer, hoy y mañana

[Programa / publicación · gravityfrontiers.ru](#)

Ponente · Foro Internacional de TI, Janti-Mansiysk

Videojuegos, AR/VR y la economía digital

No hay enlace público disponible

Moderador · Startup Village

Jugar para el futuro: cómo el desarrollo de juegos está cambiando la educación

[Programa / publicación · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net](#)

Moderador · Startup Village

Fundadores de la industria de los videojuegos: cómo no agotarse en su tercer proyecto

[Programa / publicación · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net](#)

Moderador · Startup Village

Comprar atención: hacia dónde irá el dinero en medios, publicidad y telecomunicaciones

[Programa / publicación · startupvillage2026.storage.yandexcloud.net](#)

Moderador · CIPR

Componentes para la industria de los videojuegos

No hay enlace público disponible

Moderador · CIPR

AdTech: demanda autónoma

[Programa / publicación · adpass.ru](#)

2025

Ponente en seminario web · Juntos hacia el futuro digital / Rostelecom

Tú estás en el juego: tendencias y perspectivas para la industria rusa de los videojuegos

[Programa / publicación · smi.rt.ru](#)

Moderador · Cloud Cities: Foro sobre el Futuro de las Ciudades BRICS

Crea tu universo: una nueva dimensión en el desarrollo de juegos

Programa / publicación · [admin.akit.ru](#)

Ponente · Foro de Soluciones Digitales

De la sustitución de importaciones a la soberanía tecnológica: cómo construir un ecosistema para el desarrollo de videojuegos en Rusia

Programa / publicación · [apriori.games](#)

Moderador de mesa redonda · Semana Internacional de Videojuegos de Moscú

Dinero en juegos: ¿quién financia el desarrollo de juegos en Rusia y cómo?

Programa / publicación · [sk.ru](#)

Ponente · Foro Industrial de Medios de Moscú

Tecnología interactiva y contenido digital de los residentes de Skolkovo.

Programa / publicación · [sk.ru](#)

Ponente del programa · PLAYPORT FEST

Participación en el programa del festival de la industria de los videojuegos

Programa / publicación · [playport.org](#)

Moderador de mesa redonda · CIPR

Tendencias en la industria de los videojuegos en Rusia: juegos, consolas y mercados

Programa / publicación · [sk.ru](#)

Moderador · Startup Village

Bugs, presentaciones y misiones: tecnologías y tendencias del desarrollo de videojuegos

Programa / publicación · [startupvillage2025.storage.yandexcloud.net](#)

Experto · Startup Village

Tecnología inmersiva: cómo la realidad virtual está cambiando el entretenimiento, los negocios y la educación

Programa / publicación · [startupvillage2025.storage.yandexcloud.net](#)

2024

Moderador · Cloud Cities: Foro sobre el Futuro de las Ciudades BRICS

Gaming: la industria creativa líder de las ciudades del mañana

Programa / publicación · [myseldon.com](#)

Moderador de mesa redonda · RED CONF / RED EXPO

Los residentes de Skolkovo discuten sobre tecnologías de videojuegos

Programa / publicación · [t.me](#)

Ponente del programa · WN Hub / Game Industry, Moscú

Participación en el programa de una conferencia sobre el negocio de los videojuegos

Programa / publicación · [wnhub.io](#)

Co-moderador · BRICS+ Fashion Summit

El metaverso de la moda: de los videojuegos a la pasarela global

Programa / publicación · [fashionsummit.org](#)

Moderador · Foro Económico Oriental

Asociaciones industriales en la economía creativa: ¿puede existir la tecnología sin creatividad?

Programa / publicación · [sk.ru](#)

Ponente · Foro Económico Oriental

Los juegos no son un juguete: el crecimiento de la industria de los juegos en el Lejano Oriente ruso

Programa / publicación · [resf.ru](#)

Ponente · Foro Económico Oriental

El arte más importante: el cine y la animación en el contexto de la tecnología

[Programa](#) / [publicación](#) · [forumvostok.ru](#)

Moderador · Startup Village

GameDev en acción: perspectivas importantes para la industria rusa de los videojuegos

[Programa](#) / [publicación](#) · [hightech.plus](#)

Ponente · PLAYPORT FEST

Desarrollar un juego: de la idea a los primeros ingresos

[Programa](#) / [publicación](#) · [playport.org](#)

Ponente · PLAYPORT FEST

¿Dónde está el dinero? Guía paso a paso de las subvenciones de Skolkovo

[Programa](#) / [publicación](#) · [playport.org](#)

Ponente · WN Hub / Game Industry, San Petersburgo

Cómo apoya Skolkovo el desarrollo de videojuegos: aceleradoras, beneficios fiscales y subvenciones, inversores ángeles y proyectos universitarios

[Programa](#) / [publicación](#) · [wnhub.io](#)

Ponente del programa · UIC Dev, Izhevsk

Participación en la sección GameDev de la conferencia tecnológica

[Programa](#) / [publicación](#) · [uic.dev](#)

Moderador · CIPR

Entra en el juego: la revolución del hardware

[Programa](#) / [publicación](#) · [t.me](#)

2023

Participante en mesa redonda · Foro Internacional de las Culturas Unidas de San Petersburgo

Promoción de la cultura tradicional a través de los videojuegos

[Programa](#) / [publicación](#) · [apriori.games](#)

Moderador · MEDIANA

La industria de los videojuegos: desarrollo, inversión y tecnología

[Programa](#) / [publicación](#) · [apriori.games](#)

Moderador · BRICS+ Fashion Summit

A través del metaverso: blockchain, DAO, Web3 y otras tecnologías que democratizan la industria

[Programa](#) / [publicación](#) · [fashionsummit.org](#)

Moderador · Startup Village

Vender al cerebro: tecnologías de publicidad personalizada

[Programa](#) / [publicación](#) · [myseldon.com](#)

Moderador · Startup Village

¿Fin del juego? El futuro del mercado de los videojuegos

[Programa](#) / [publicación](#) · [startupvillage2023.storage.yandexcloud.net](#)

Ponente del programa · UIC Dev, Izhevsk

Sección GameDev/VR

[Programa](#) / [publicación](#) · [tenchat.ru](#)

Moderador · CIPR

Los juegos deciden: una industria a la vanguardia de la creatividad y la tecnología digital

[Programa](#) / [publicación](#) · [sk.ru](#)

Co-moderador · CIPR

Metaverso, NFT y ChatGPT: ¿realidad o solo palabras?

Programa / publicación · [sk.ru](#)

2022

Ponente · FINOPOLIS / mesa redonda de Kommersant

Web 3.0: del arte a las fintech

Programa / publicación · [events.kommersant.ru](#)

Ponente · UIC Dev, Izhevsk

El elefante que no existe: hipótesis de producto para metaversos corporativos, CorpVerse

Programa / publicación · [uic.dev](#)

Moderador · Startup Village

Metaverso: ¿una nueva estrategia para los productos digitales? Oportunidades de crecimiento para productos y tecnologías.

Programa / publicación · [rutube.ru](#)

Ponente · Foro Ruso de Internet (RIF)

Fortalezas y debilidades de los metaversos.

Programa / publicación · [2022.rif.ru](#)

Ponente · CIPR

El metaverso: de la sociedad virtual al mercado real

Programa / publicación · [t.me](#)

Ponente · CIPR

Servicios de citas y cómo cambian las normas sociales.

Programa / publicación · [t.me](#)

2021

Ponente · MIXR

AR/VR: componentes, nichos y un nuevo océano azul

Programa / publicación · [mixrconf.org](#)

Moderador · MEDIANA / IPQuorum Tech for Content

Tecnología publicitaria en los medios: un camino hacia la transformación

Programa / publicación · [tech4content.ru](#)

Ponente · MEDIANA

Proyectos piloto en medios: ¿difícil o posible?

Programa / publicación · [sk.ru](#)

Ponente · CIPR

AR/VR para el crecimiento empresarial: efectividad, métricas y retorno de la inversión

Programa / publicación · [sk.ru](#)

Ponente · CIPR

Nuevos medios: cómo la pandemia cambió el consumo de información

Programa / publicación · [youtube.com](#)

2019

Ponente · Innovation Storm, Minsk

Tecnologías de realidad virtual y aumentada

[Programa / publicación · director.by](#)

Organizador · MEDIANA

Tecnología en torno al contenido

[Programa / publicación · dochub.sk.ru](#)

Ponente · AVRA Days

Ponencia en AVRA Days

No hay enlace público disponible

Participante en debate · Club Empresarial MTS

Realidad digital: ¿moda tecnológica o eficacia económica?

No hay enlace público disponible

Ponente · CIPR

Esports: un campo deportivo digital

[Programa / publicación · resf.ru](#)

Ponente · CSTB

Herramientas de apoyo a las empresas rusas en el Centro de Innovación de Skolkovo

No hay enlace público disponible

2018

Ponente · AVRA Days

Soporte para proyectos AR/VR y desarrollo de mercado en Rusia

No hay enlace público disponible

Ponente · MEDIANA

Tecnología en torno al contenido

[Programa / publicación · sk.ru](#)

2017

Representante de la entidad coorganizadora · AVRA Days Skolkovo

Aplicaciones AR/VR en los negocios

[Programa / publicación · dochub.sk.ru](#)

2016

Moderador de sesión de inversión · Foro Internacional de Innovación de San Petersburgo

VC Day 2016 Insight Session

[Programa / publicación · promexpo.expoforum.ru](#)

Organizador de sesión de inversión · Unreal Fest

Sesión de inversión para proyectos VR/AR

No hay enlace público disponible

Organizador de sesión de proyectos · No Man Retail

Presentaciones de startups tecnológicas para el comercio minorista

[Programa / publicación · new-retail.ru](#)