Alexey Pavlovich Kalenchuk



Director de Industrias Creativas Digitales de la Fundación Skolkovo · responsable de Sk Games

Desarrollo ecosistemas tecnológicos en la intersección de las industrias creativas digitales, el emprendimiento, las empresas y las instituciones de desarrollo.

Moscú | Trayectoria profesional: 2008-2026

Actualizado el 5 de noviembre de 2026

https://kalench.uk/ · Telegram

Perfil

Mi trayectoria va desde las infraestructuras regionales de apoyo al emprendimiento y los servicios digitales urbanos hasta los programas sectoriales para empresas de videojuegos, medios y otras tecnologías creativas.

Mi labor principal consiste en identificar equipos y tecnologías prometedores, crear alianzas, diseñar procesos de selección y apoyo, y ayudar a los proyectos a avanzar hacia pilotos, financiación y crecimiento. Las conferencias y los temas de mis intervenciones figuran en la página de ponente.

Áreas de especialización

Desarrollo de ecosistemas

Programas sectoriales, aceleradoras, búsqueda de tecnologías, evaluación de proyectos, mecanismos de pilotaje y medidas de apoyo.

Innovación corporativa

Alianzas entre startups y grandes empresas, procesos de selección, identificación de aplicaciones tecnológicas y acompañamiento de pilotos.

Industrias creativas digitales

Videojuegos, XR, gráficos por ordenador, producción virtual, medios y AdTech, e IA generativa para la producción de contenidos.

Comunicación especializada

Investigación y diálogo sectorial, evaluación experta, divulgación de tecnologías y moderación de debates profesionales.

Trayectoria profesional

2017-actualidad

Fundación Skolkovo

De AR/VR y nuevos medios a industrias creativas digitales y Sk Games

Desarrollo de empresas tecnológicas e iniciativas sectoriales: trabajo con la cartera de proyectos, evaluación experta, programas de aceleración, alianzas corporativas y pilotos. Cargo público actual: Director de Industrias Creativas Digitales.

2016-2017

Incubadora de empresas Ingria

Parque Tecnológico de San Petersburgo · consultor principal / responsable del área de consultoría

Coordinación de las consultas para equipos tecnológicos y acompañamiento de proyectos desde el prototipo hasta el mercado, los inversores o los socios estratégicos. Organización de sesiones de presentación de proyectos en Unreal Fest y de la jornada de demostración No Man Retail.

2015

Oficina de Desarrollo de Innopolis

Responsable de proyectos

Puesta en marcha y desarrollo de servicios digitales y operativos urbanos para residentes y empresas.

2012-2015

Incubadora Regional de Empresas Innovadoras de Múrmansk (MRIBI)

Gestor principal de innovación → director

Creación y desarrollo del espacio de cotrabajo FU2RAMA como uno de los proyectos de la incubadora, junto con programas formativos y de aceleración para equipos tecnológicos. Gestión de infraestructuras, equipo, selección de proyectos y programas de apoyo al emprendimiento.

2010-2011

Opora Rossii y grupo agroindustrial Murmansky

Funciones de análisis

Análisis de inversiones para pequeñas empresas; después, contabilidad de gestión, planificación, análisis de márgenes y planes de negocio en una empresa comercial.

2008-2009

Comunidad de Estudiantes de Economía de Múrmansk

Presidente

Creación de un centro de orientación profesional, iniciativas educativas y una serie de encuentros estudiantiles.

Programas y proyectos

Videojuegos / Nachni Igru y Sk Games

Desarrollo del área de videojuegos y apoyo a equipos. Skolkovo fue el operador de la aceleradora Nachni Igru.

Artículo de Skolkovo

Tecnología para el comercio / MGNTech · Magnit y Skolkovo

Responsable del programa por parte de Skolkovo. Según los materiales públicos de la primera convocatoria: 777 solicitudes de 15 países y 10 proyectos piloto puestos en marcha.

Programa

Tecnologías de medios / Media Gate · National Media Group y Skolkovo

Responsable del programa por parte de Skolkovo. Resultados publicados: 205 equipos de 10 países, 20 finalistas y 11 proyectos en la selección final.

Resultados de National Media Group

Otras iniciativas / VK Start Apps · Global Creative Industries Accelerator

Programas conjuntos con socios tecnológicos y sectoriales.

Perfil profesional

Formación

2009

Universidad Técnica Estatal de Múrmansk

Facultad de Economía. Titulación en Finanzas y Crédito, especialidad en Banca.

Diploma con honores.

Actividad como experto

Experto del Clúster de Tecnologías de Medios de la Fundación Clúster de Innovación de Moscú y mentor de la Incubadora de Empresas del Parque Tecnológico de San Petersburgo. Comentarios especializados y artículos de autor sobre videojuegos, XR, medios y emprendimiento tecnológico; participación en debates sectoriales.

Alexey aparece mencionado en la clasificación Forbes de empresas de Runet de 2026; sus comentarios y su labor de moderación aparecen en un artículo de Skolkovo sobre los centros de videojuegos, y RBC Trends publicó una entrevista sobre VR/AR.

La cronología detallada de conferencias, temas y funciones se encuentra en el perfil de ponente y moderador. Es autor de «Ныряем» (Let's Dive In). Las publicaciones y la información profesional actualizada están en su sitio personal.

Para contactar por motivos profesionales: Telegram.

Agradecimientos y referencias

4 de noviembre de 2026

Evdokia Games (ООО «ЕУДОКИА ГЕЙМС») / SUMO TATAMI

K. R. Kondyukov, director general

Por su contribución al desarrollo del ecosistema de videojuegos SUMO TATAMI y su apoyo a la empresa.

30 de junio de 2026

VRDiver (ООО «ВиАрДайвер»)

A. A. Pagina

Por apoyar y promocionar el proyecto y prestar atención a su desarrollo en «Ныряем».

2026

Comité organizador Nasha Pobeda

A. G. Sidyakin

Por participar en la organización y celebración del Dictado de la Victoria.

15 de diciembre de 2025

Unión de Comunicaciones y Medios y dirección del Foro Industrial de Medios de Moscú

M. V. Demin y L. G. Petukhova

Por participar en el programa profesional del MIMF 2025.

2025

Asociación Rusa de Comunicaciones Electrónicas (RAEC)

D. E. Gulyaev

Por contribuir al diálogo sectorial en el Foro Ruso de Internet.

2022

Empresa Amplua

Natalia Tolstaya

Por intervenir en la conferencia «Tecnología y futuro de los recursos humanos».

2022

Semana Creativa Rusa y Agencia de Industrias Creativas

Marina Abramova y Gyulnara Agamova

Por participar en el foro y trabajar en el pabellón Created in Moscow.

2022

Dirección de la Semana Creativa Rusa

Marina Abramova

Por apoyar y participar en el foro.